

Hoe maak je een eenvoudige serious game?

Peter van Rosmalen

Onderwijs- en Leerwetenschappen

Open Universiteit
www.ou.nl



Wat is een serious game?

“Een spel bedoeld om van te leren”

“Een ‘systeem’ waarbinnen spelers zich inzetten voor een abstracte uitdaging (gedefinieerd door regels, interactiviteit, en feedback) resulterend in een meetbaar (leer)doel en waarbij de spelers vaak ook emotioneel betrokken raken” (Kapp, 2012)

Ons beeld van computergames

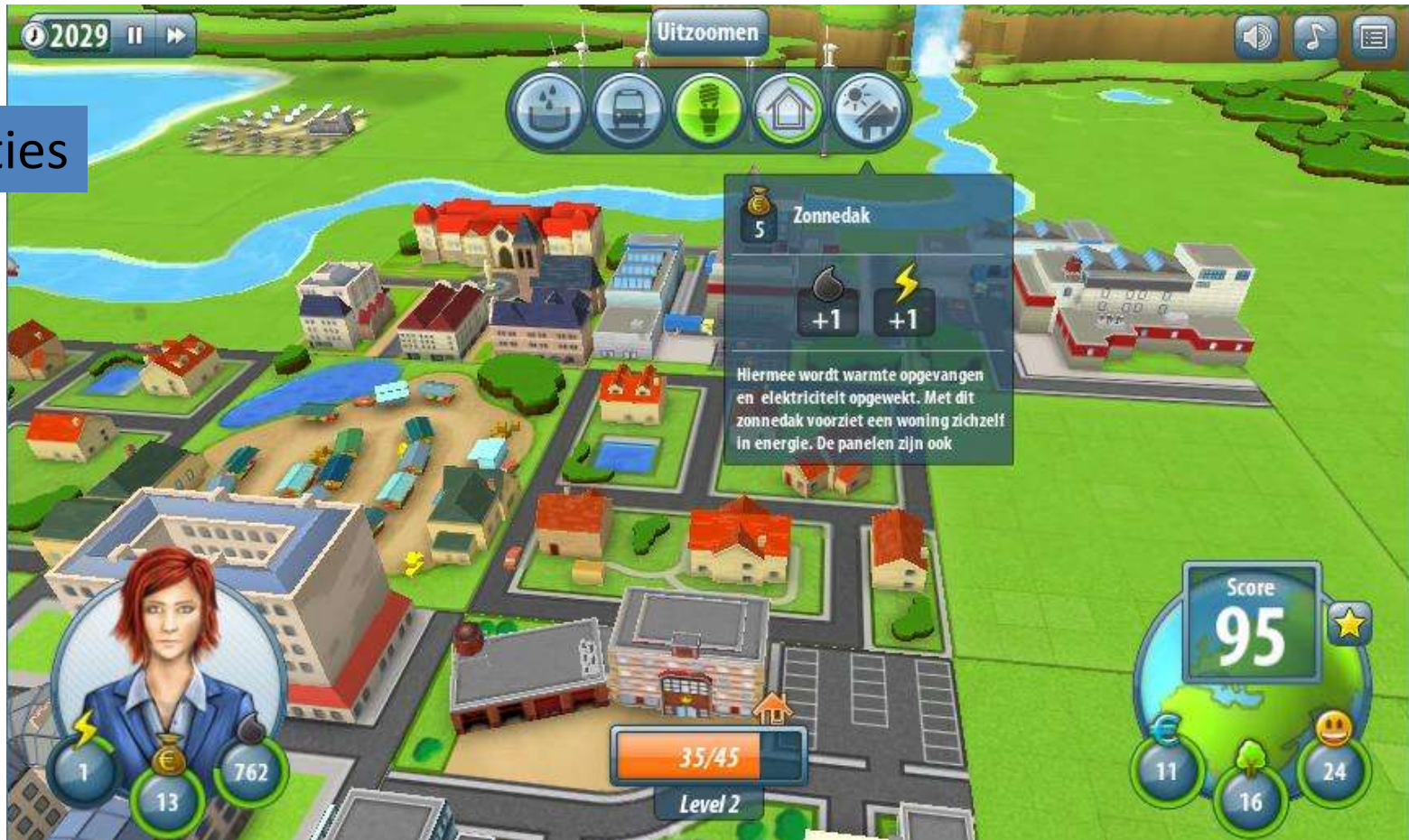
...

aantrekking en uitdaging

World of Warcraft



Energities



Wiki-game: Argument

wiki-games-argument-sjabloon - home - Internet Explorer aangeboden door Dell

http://wiki-games-argument-sjabloon.wikispaces.com/

Google Zoeken Delen Bladwijzers Aanmelden

wiki-games-argument-sja...

Vorige Volgende Opties

peter.vanrosmalen My Wikis - 2 My Account Help Sign Out wikispaces

wiki-games-argument-sjabloon

home PAGE HISTORY NOTIFY ME EDIT

New Page Discussion Recent Changes Manage Wiki Search

Home

Opdracht Kalender Spelregels en Tips Wiki Tips

Team 1 - Tegen Team 1 - Voor

Hall of Fame

1. Kopieer en plak de inhoud van deze bladzijde (exclusief instructies) in je eigen Wiki in bladzijde "Home"

2. Voeg aan de geel markeringen de juiste hyperlink toe

Welkom bij ARGUMENT

een Wiki met een game-element of een game met een wiki-element

ARGUMENT is een spel waarin jij met jouw team de degens kruist met een tegenstander over een bepaalde stelling. Met een pakkende inleiding, argumenten, tegenargumenten en een slotconclusie verdedig jouw team jullie opvatting. Je speelt hierbij tegen een tegenstander waarbij je gebruik mag maken van "extern bewijs" en "cheats". Hoe beter je dat doet hoe hoger je score is. Het team met de hoogste score komt in de "Hall of Fame".

Overzicht ARGUMENT

Gereed Internet Beveiligde modus: uitgeschakeld 100%

Scratch

The screenshot shows the Scratch programming environment. At the top is a menu bar with options: New, Open, Save, Save As, Share, Language, Extras, Undo, and Want Help?. The top right corner displays the project name 'Totominteractive' and a window icon.

On the left, there are category tabs: Motion, Looks, Sound, and Pen. Below these are sub-categories: Control, Sensing, Numbers, and Variables. A list of motion blocks is visible, including 'move 15 steps', 'turn 15 degrees', 'point in direction 90', 'go to x: 0 y: 0', and 'glide 1 sec to x: 0 y: 0'.

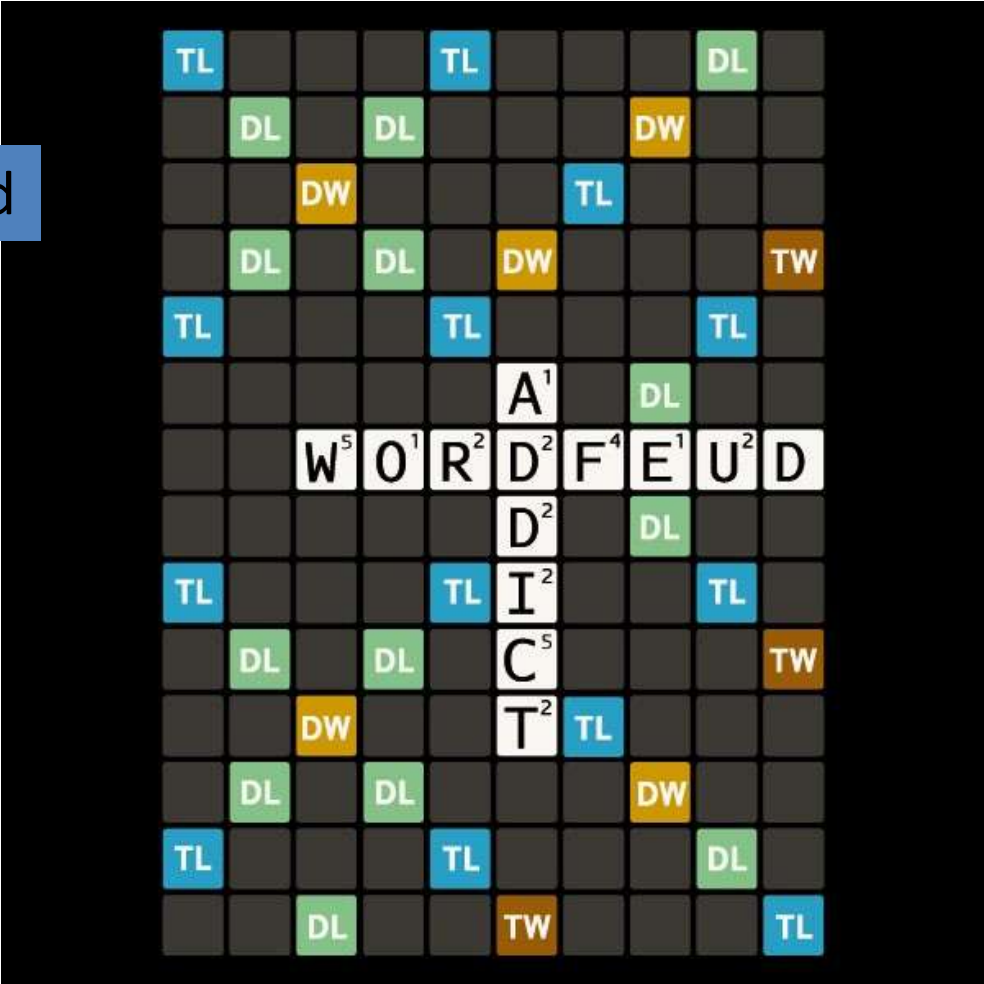
The central workspace shows a sprite named 'Heads' with a black, spiky appearance. Below the sprite are three script blocks:

- When Heads clicked: switch to costume pick random 1 to 12
- When space key pressed: switch to costume pick random 1 to 11
- When Green flag clicked: switch to costume pick random 1 to 11, then wait 1 sec.

On the right, the stage area contains a 3x4 grid of 12 different monster faces. Below the grid is the instruction: "Click on the faces and see how they change. Press the space bar to change all of the faces. Click the Green Flag to start a 'face show.'"

At the bottom right, the sprite library shows a grid of 10 sprites, each with a list of costumes and scripts. The first row includes Sprites 45 through 49, and the second row includes Sprites 48 through 50.

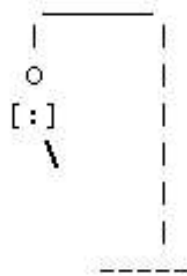
Wordfeud



Twitter game

twitter

TagMan



Yep! The letter **a** is in the tag.

#e a r t _ q _ a _ e

Incorrect guesses: **SLN**

Enter a letter:

World of Warcraft [12 M users]

Immersief

Realisme

Grafisch

Complex

Leercurve

Specialist Voor iedereen

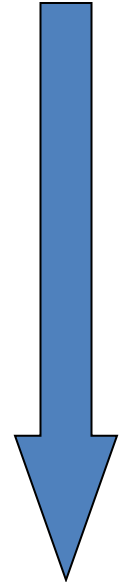
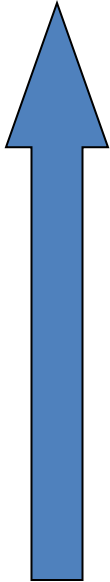
Simpel

Sociale aspecten

Klaar voor gebruik

'10' Minuten games

[12 M users] Wordfeud



Zelf een game maken?

Eenvoudige Serious Games?

Uitdaging: ontwikkeling van gameconcept(en) en praktische realisatie met eenvoudige hulpmiddelen:

- Eenvoudige technologie
- Voor iedereen: niet alleen voor gamers
- Eenvoudig te organiseren
- Eenvoudig op maat te maken

Competence

Learning Tasks

Authentic

Context/Support

Feedback

Task Levels

Script/scenario

Role

Representation

Part task practice

Fidelity

Immersive

Aesthetics

Competition

Individual challenge

Collaboration

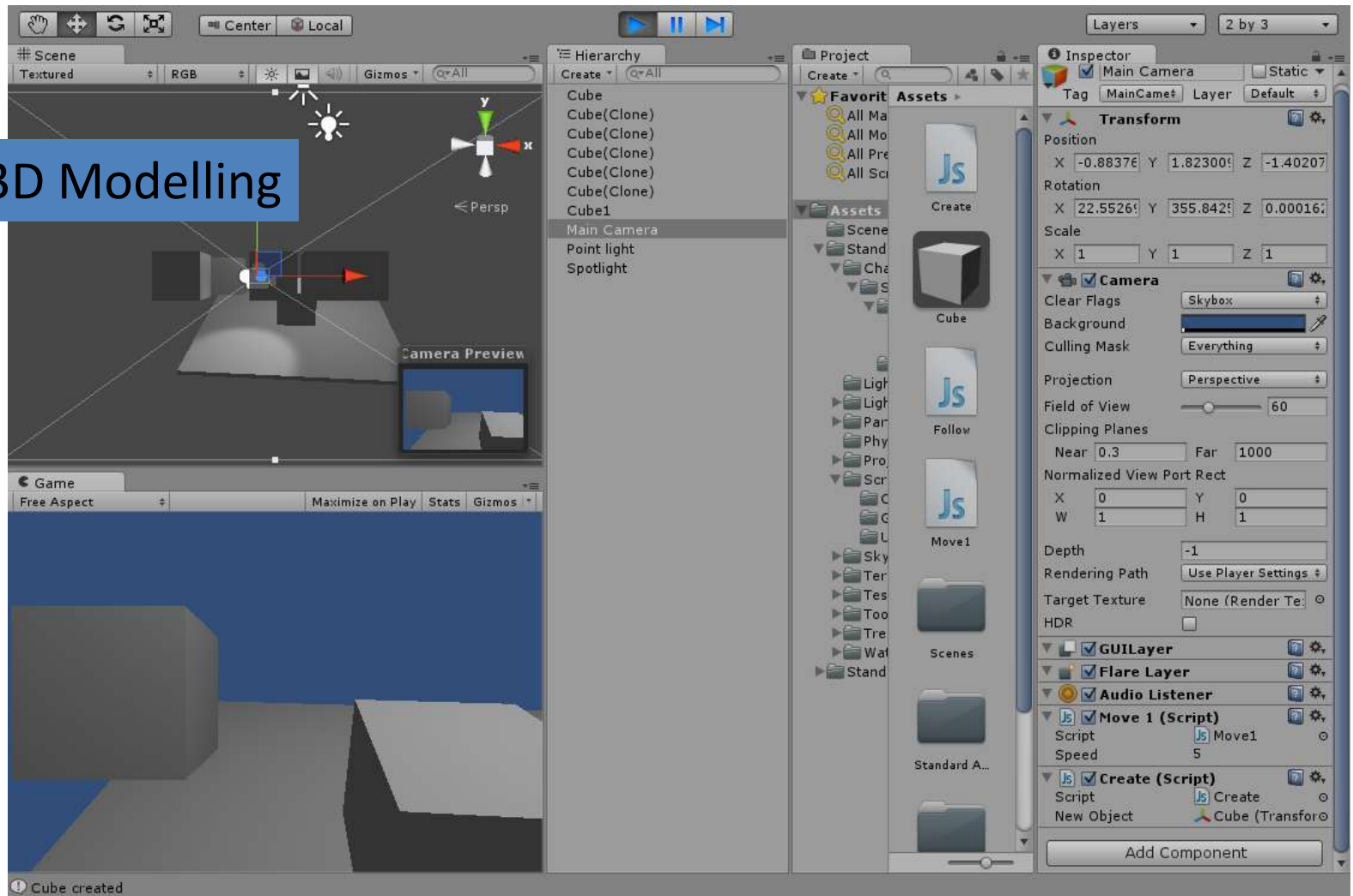
Mimicry (role)

Recognition by others

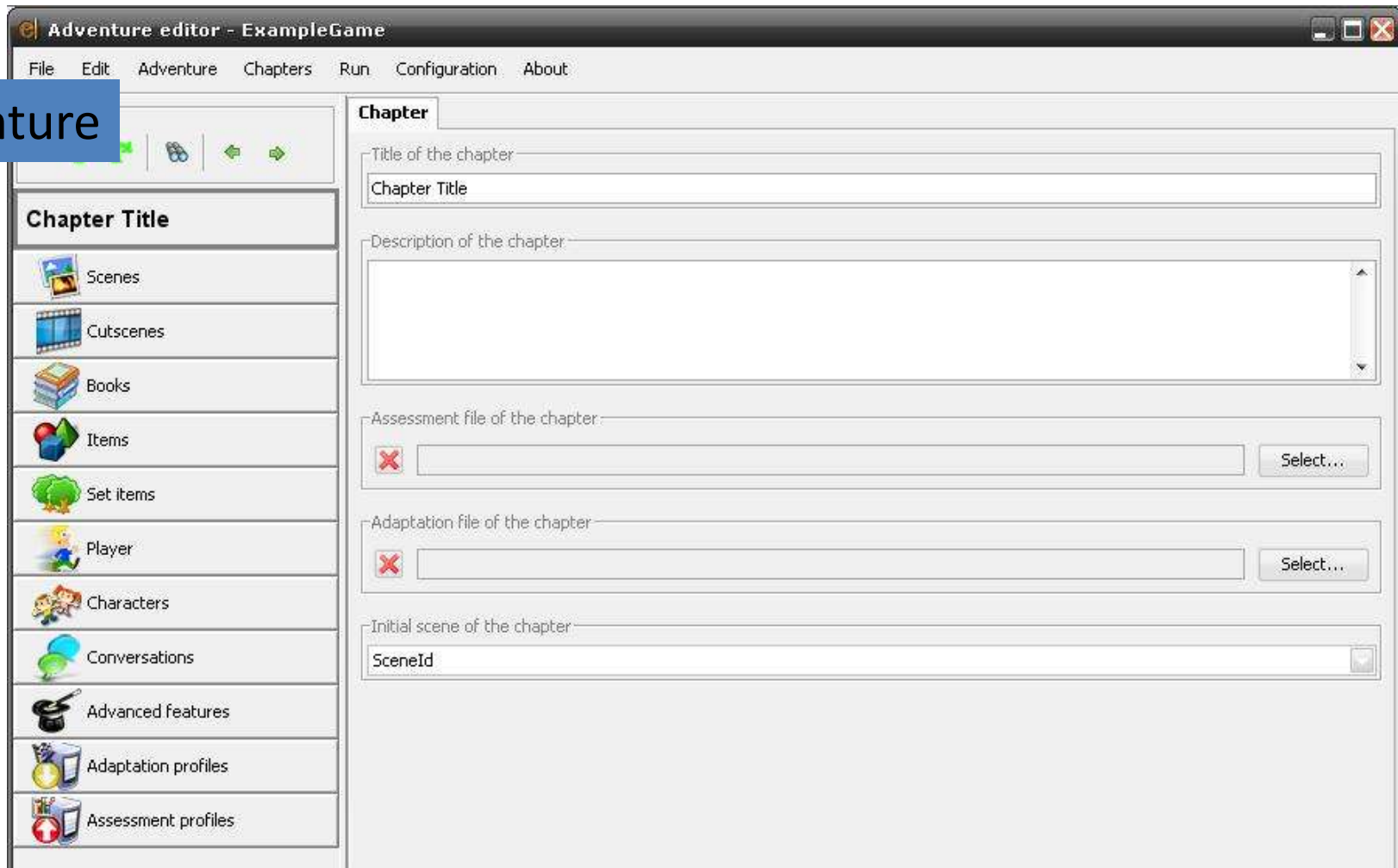
Crisis

Chance

Unity 3D Modelling



eAdventure



Interactive Map

= Illustratie waarop getoonde woord moet worden aangeklikt.

Fill In Blanks

= Gatenteksten.

Dialogue

= Samenspraak tussen 2 of meer personen (te beluisteren en te lezen).

Jumbled Word

= Woord(en) vormen van losse letters als antwoord op een vraag.

Matching Game

= Bij elkaar behorende woorden naar elkaar slepen.

Quiz

= Vragen beantwoorden.

Riddle

= Een raadsel oplossen.

Crossword

= Kruiswoordpuzzel.

Dictation

= Noteren van gedicteerde woorden of zinnen.

Jumbled Sentence

= Van losse woorden een zin vormen.

Wordsearch Puzzle

= Woordzoeker.



De opdracht

Het doel van WIKI ARGUMENT is om de stelling die je team gekregen hebt zo goed mogelijk te verdedigen en je kunt op een aantal manieren punten verdienen. De winnaar is het team dat het

Elk team verdedigt zijn stelling met de volgende onderdelen:

1. een pakkende **introdunctie** waarin je team zo goed mogelijk de stelling verdedigt.
2. **argumenten** waarmee jullie je mening onderbouwt.
3. **tegenargumenten** waarmee jullie de argumenten van je tegenpartij ontkracht.
4. een pakkende **slotconclusie**.

Vragen?

wiki-games-argument-sjabloon - home - Internet Explorer aangeboden door Dell
http://wiki-games-argument-sjabloon.wikispaces.com/

Google Zoeken Delen Bladwijzers Aanmelden

wiki-games-argument-sjabloon

home PAGE HISTORY

New Page Discussion Recent Changes Manage Wiki Search

Welkom bij ARGUMENT
een Wiki met een game-element

ARGUMENT is een spel waarin jij met jouw team tegen een ander team speelt. Met een pakkende inleiding, argumenten, tegenargumenten, en een leuke afsluiting. Jullie opvatting. Je speelt hierbij tegen een tegenstander waarbij je "cheats". Hoe beter je dat doet hoe hoger je score is. Het team met de meeste punten wint de wedstrijd.

Recent Changes Pages and Files Members Manage Wiki Search Wiki

Home Opdracht Kalender Spelregels en Tips Wiki Tips Team 1 - Tegen Team 1 - Voor Hall of Fame

Overzicht ARGUMENT

Gereed Internet | Beveiligde modus: uitgeschakeld

Wiki-games:

- WerkWoord!
- Argument

ordwijzer

de werkw

Recent Changes Pages and Files Members Manage Wiki Search Wiki

Home Opdracht Werkwoordwijzer Scoreblad

team A en B ronde 1
team B en C ronde 1
team C en D ronde 1

Argument		WerkWoord!
Teams	Collaboration	teams
Beste team	Competition	Beste team
argumenten	Individual challenge	spelling
Voor - tegen	Mimicry (role)	Leerling - docent
Beste argument	Recognition by others	Beste spelling
Sterkte tegenteam	Chance	Sterkte tegenteam

Hoe maak je een eenvoudige serious game

Peter van Rosmalen

Onderwijs- en Leerwetenschappen

Open Universiteit
www.ou.nl

