

4C-ID voor educatieve games?

Evaluëren van bestaande educatieve games via het 4C-ID model

Rob Nadolski

Onderwijs- en Leerwetenschappen

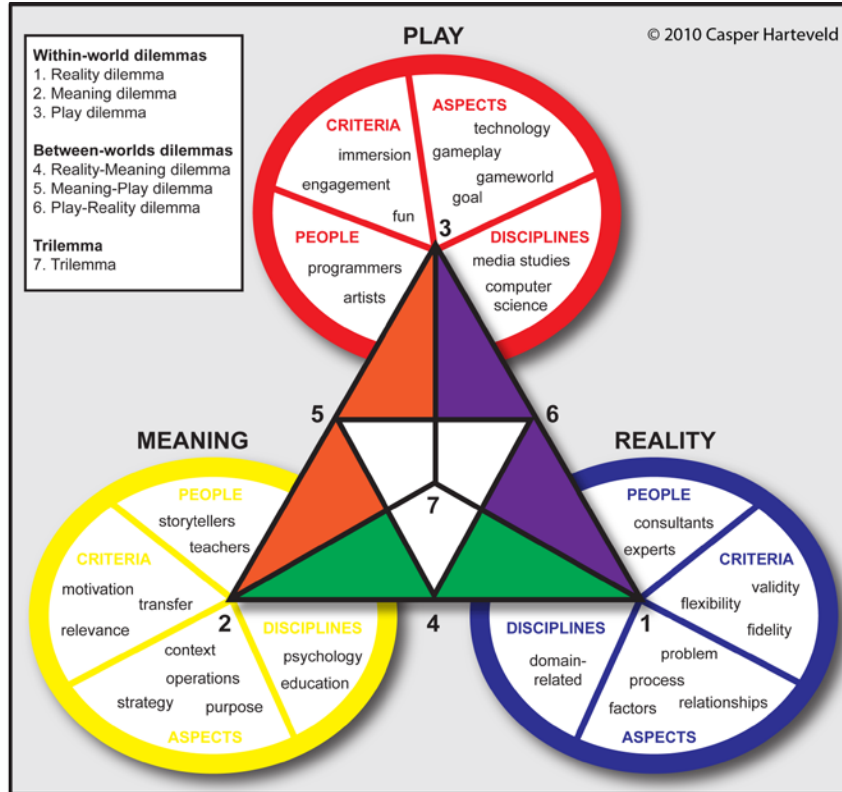
Open Universiteit

www.ou.nl



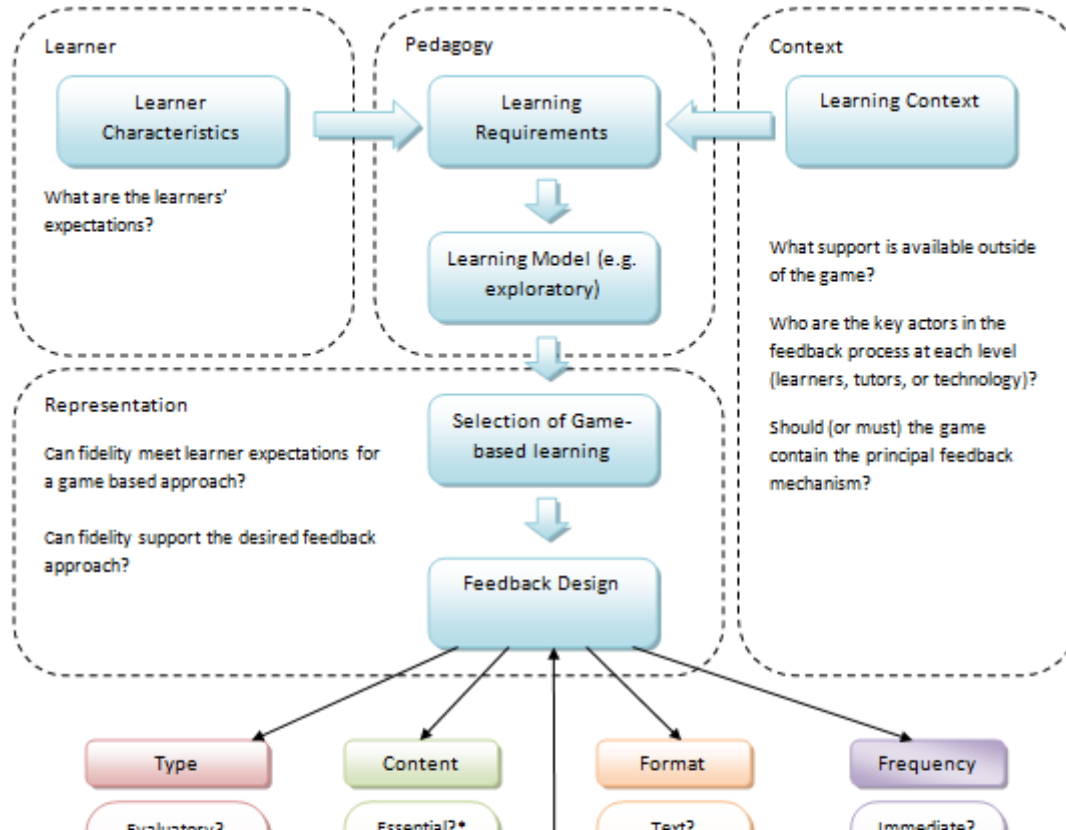
Ontwerpmodellen voor educatieve games

1. Triadic Game Design (Harteveld, 2011)



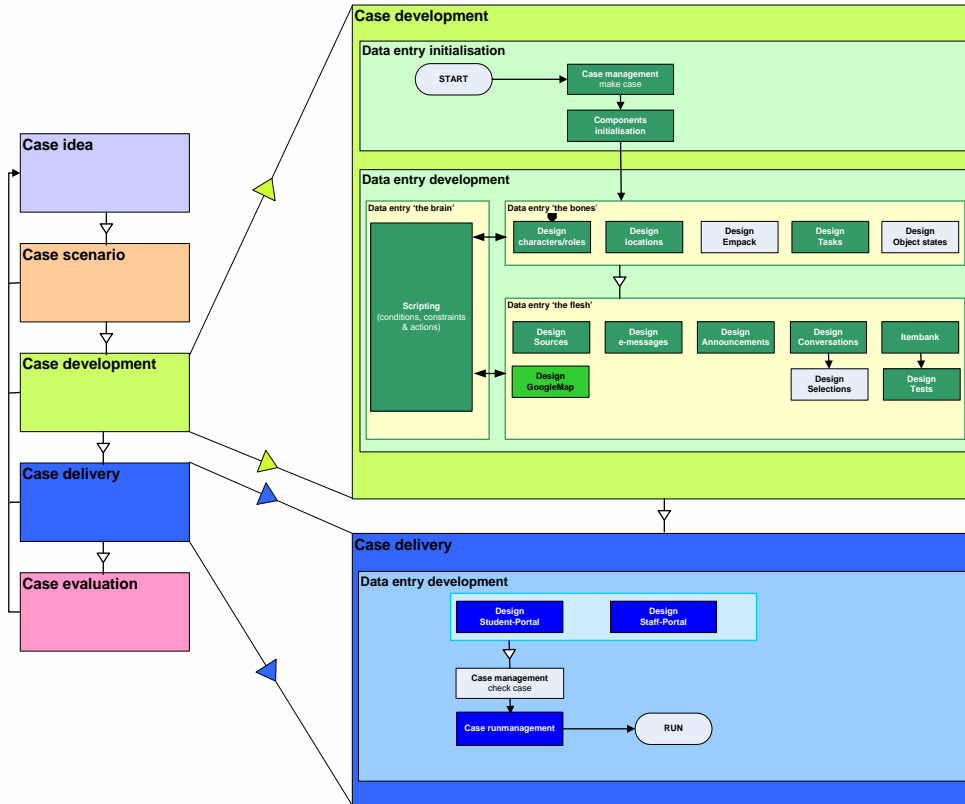
Ontwerpmodellen voor educatieve games

2. Four-dimensional framework (De Freitas et al., 2010)



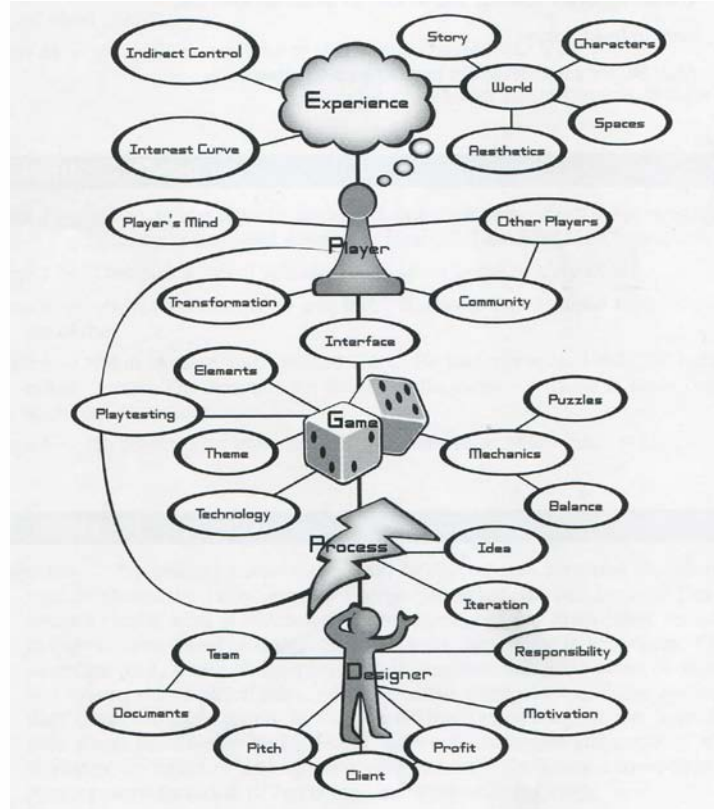
Ontwerpmodellen voor educatieve games

3. Emergo methodiek (Nadolski, et al., 2008)



Ontwerpmodellen voor educatieve games

4. 100 Lenses (Schell, 2008)



Ontwerpmodellen voor educatieve games

Nadelen

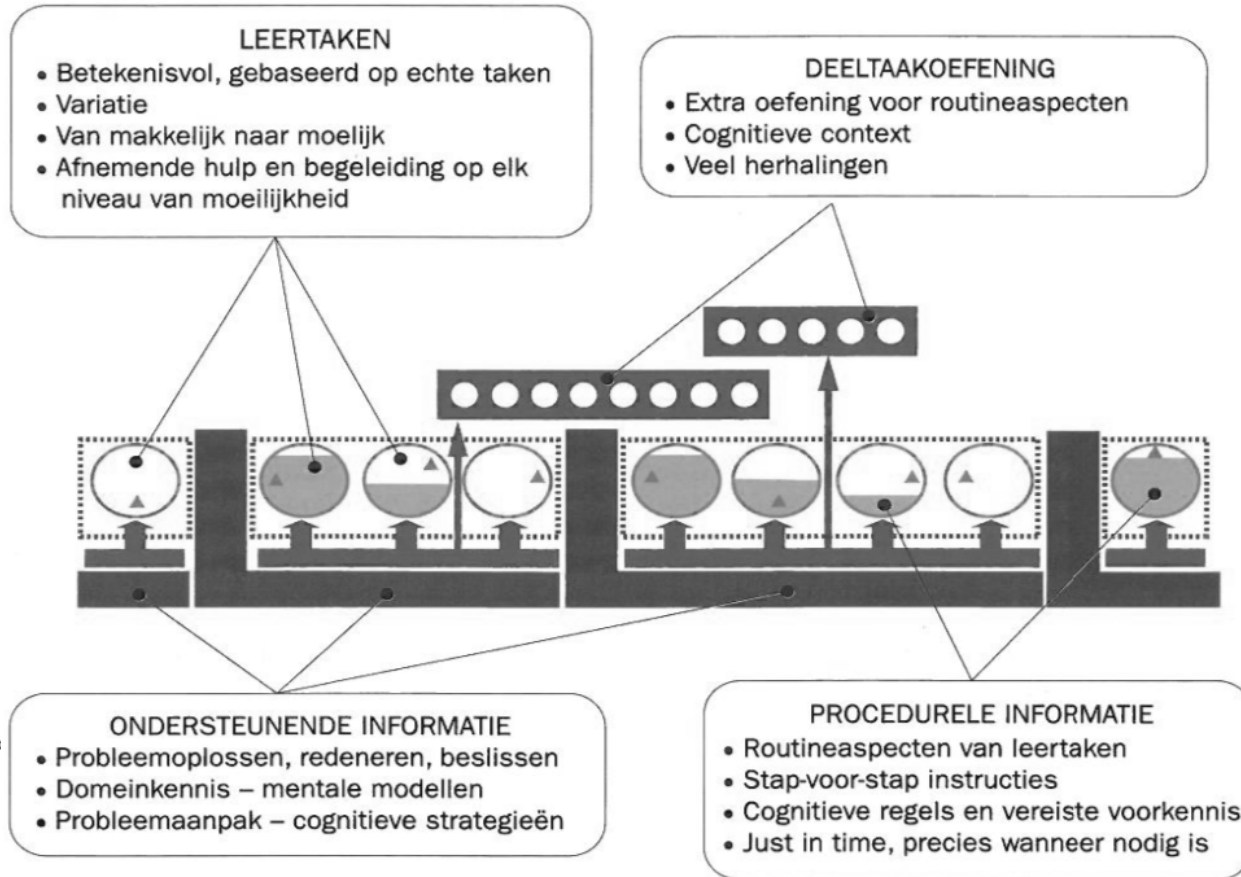
- Generiek (leerdoelen-neutraal, pedagogisch-neutraal)
- Moeilijk in gebruik
- Beperkt onderzoek

→ (oplossing) 4C-ID model

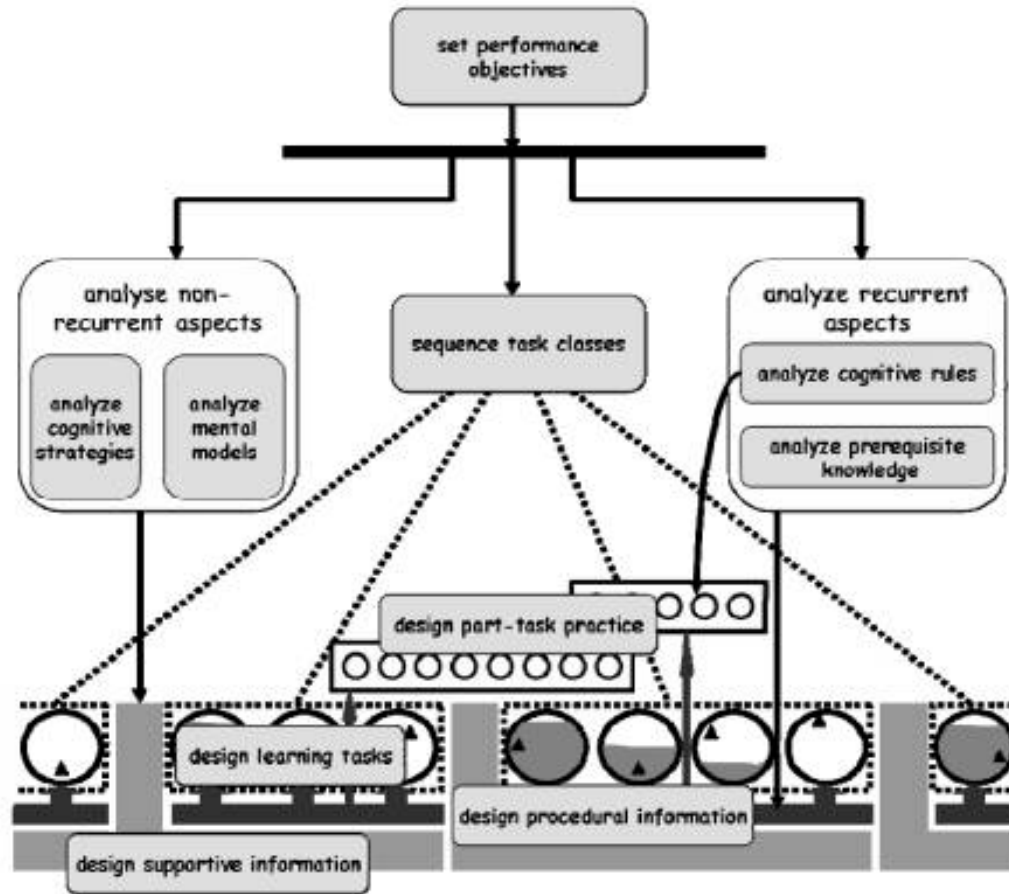
- Specifiek (complexe vaardigheden, guided discovery) [vgl. games!]
- Eenvoudiger in gebruik
- Uitgebreid onderzoek



4C-ID model – de vier componenten



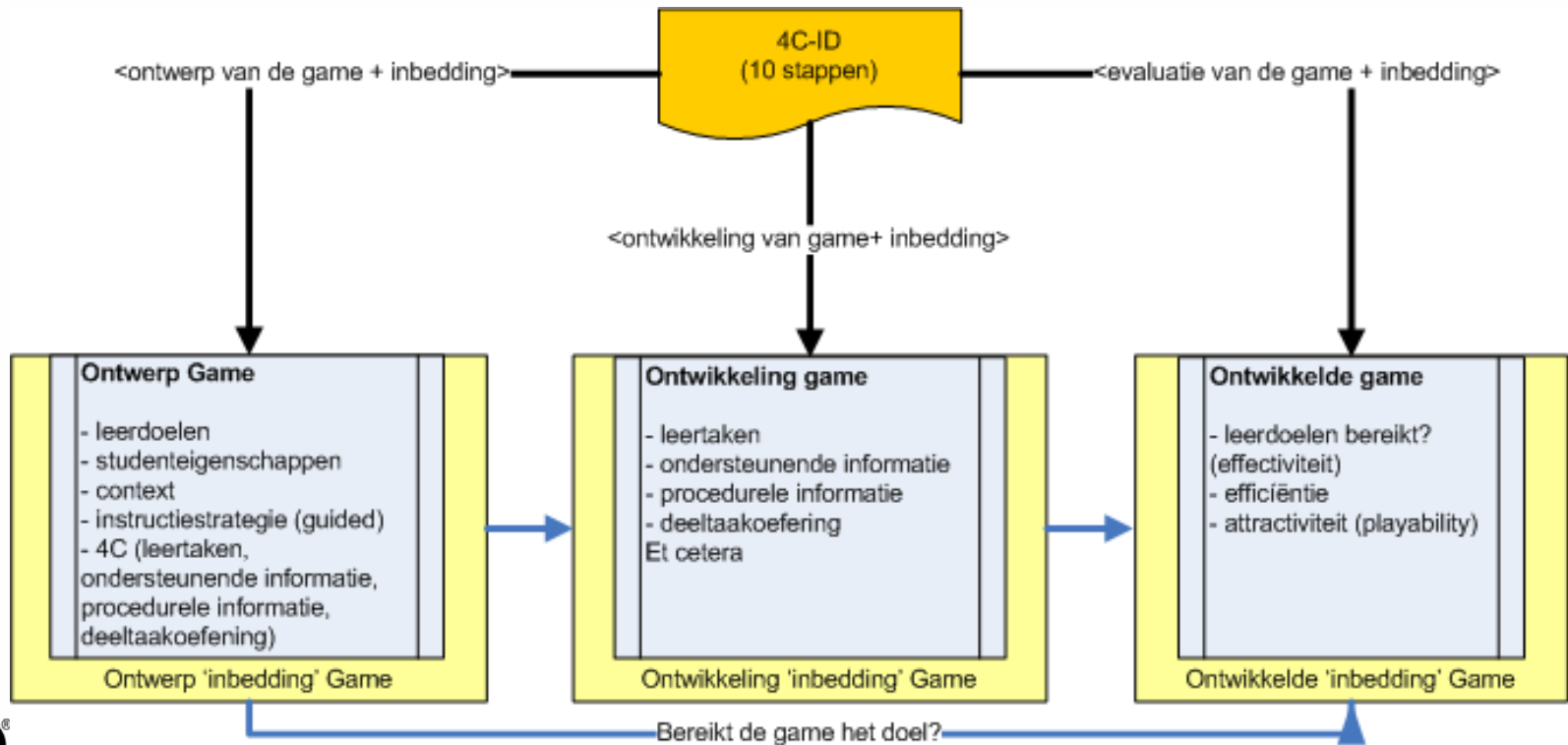
4C-ID model – de tien stappen



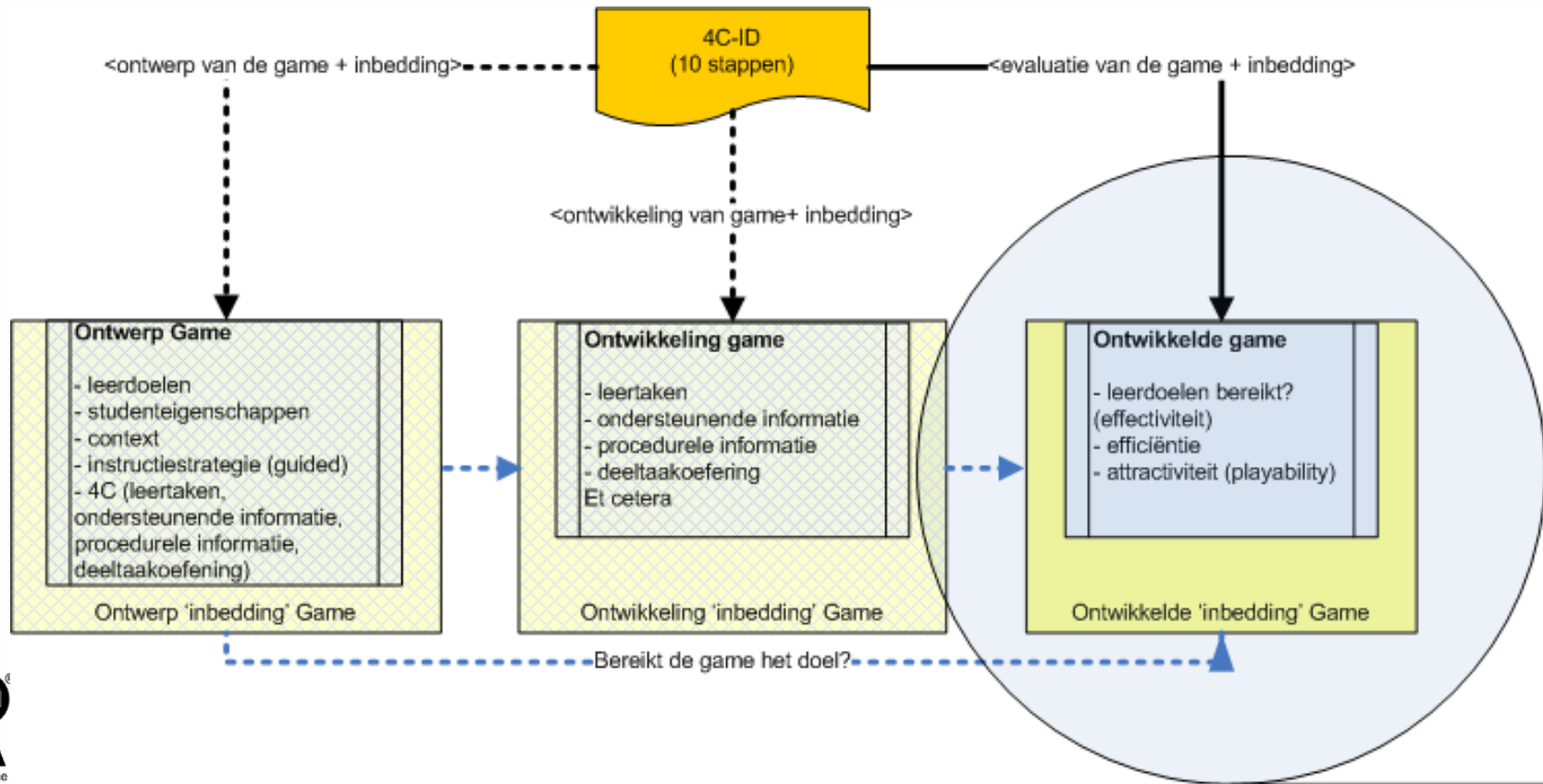
4C-ID model – de tien stappen

Blauwdruk Componenten	Tien Stappen
Leertaken	<ol style="list-style-type: none">1. Formuleer wat een acceptabele uitvoering van de taak in de werkelijkheid inhoudt (performance objectives). Maak de hele real-life taak beeldend bijvoorbeeld in een schema.2. Stel de volgorde van taakklassen vast3. Ontwerp leertaken
Ondersteunende Informatie ('theorie')	<ol style="list-style-type: none">4. Analyseer mentale modellen5. Analyseer cognitieve strategieën6. Ontwerp ondersteunende informatie
Just-In-Time-informatie / Procedurele informatie	<ol style="list-style-type: none">7. Analyseer regels en procedures8. Analyseer vereiste kennis9. Ontwerp Just-In-Time-informatie / Procedurele Informatie
Deeltaakoefening	<ol style="list-style-type: none">10. Ontwerp Deeltaakoefening

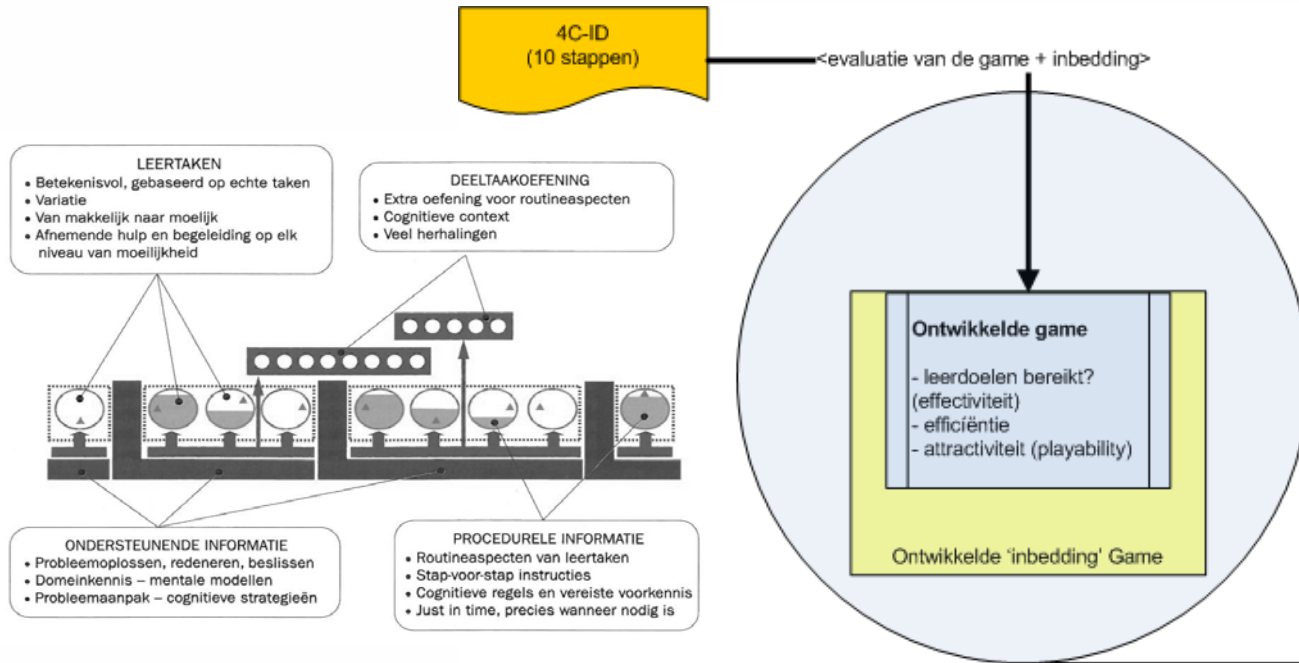
Ideale situatie voor evaluatie games en 4C-ID



Reversed engineering evaluatie games en 4C-ID



Feitelijke situatie voor evaluatie games en 4C-ID

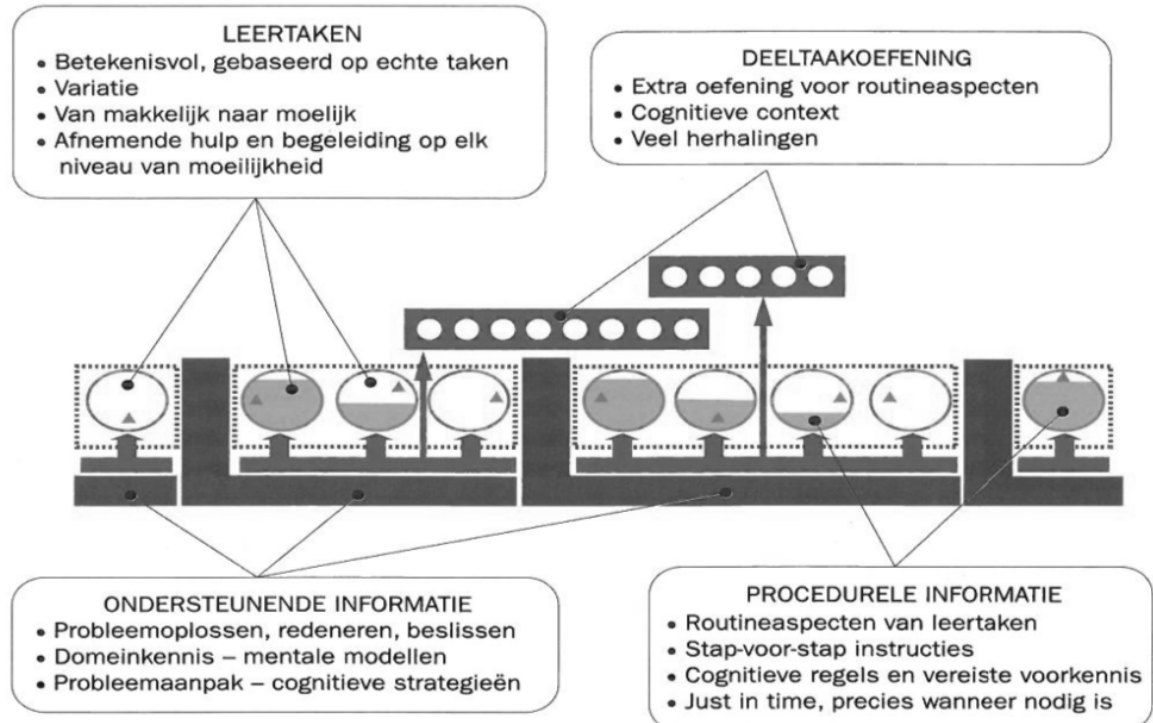


4C-ID om vrij eenvoudig naar games (+ inbedding) te kijken
- Bereikt de game diens doel?



Taak – evalueer een bestaande game (formulier)

1. Enercities (www.enercities.eu)
2. First aid (<http://first-aid-game.e-ucm.es>)
3. Werk Woord!



?vragen?



Dank u voor uw aandacht ...

rob.nadolski@ou.nl

EMERGO:

www.emergo.cc OF <http://www.openu.nl/emergo>

4C-ID (ten steps):

www.tensteps.info OF [http://www/openu.nl/opo](http://www.openu.nl/opo)

GALA:

www.galanoe.eu