

# WIKI-Games

Wiki-based games in higher education

Wim Westera

Peter van Rosmalen

SURF Academy: Seminar innovatie en inspiratie, Utrecht, 17 februari 2011

**Centre for Learning Sciences and Technologies**  
celstec.org

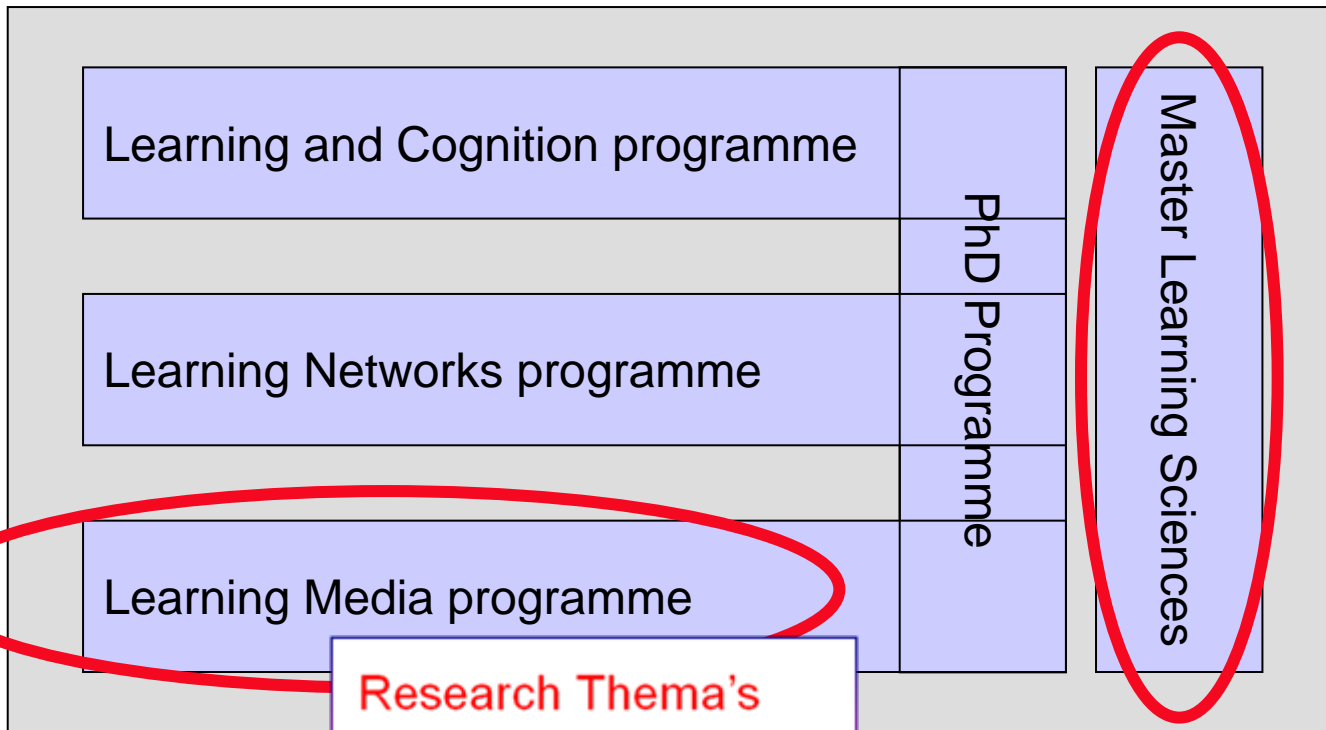


# Overzicht

- Project inbedding Learning Media Progamma & Master
- Project Achtergrond
- Wiki-games
- Pilots
- Conclusie



# CELSTEC research en innovatie



## Research Thema's

1. Social media
2. Mobile media
3. Immersive media (serious games)

CELSTEC  
celstec.org



# Wiki-games Achtergrond

Er wordt veel over gaming in het onderwijs gesproken, maar echte toepassingen zijn er nog maar mondjesmaat:

- Games, web 2.0 en digitaal toetsen zijn de minst gebruikte ICT toepassingen (Vier in Balans Monitor 2010, Kennisnet)

Doel Wiki-games is de ontwikkeling van gameconcepten en de praktische realisatie middels eenvoudige technische hulpmiddelen (Wiki's):

- Eenvoudige technologie
- Voor iedereen: niet alleen voor gamers
- Eenvoudig te organiseren
- Eenvoudig op maat te maken



# Wiki-games Achtergrond

Er wordt veel over gaming in het onderwijs gesproken, maar echte toepassingen zijn er nog maar mondjesmaat:

- Games, web 2.0 en digitaal toetsen zijn de minst gebruikte ICT toepassingen (Vier in Balans Monitor 2010, Kennisnet)

Wiki-games richt zich op de ontwikkeling van gameconcepten en de praktische realisatie middels eenvoudige technische hulpmiddelen (Wiki's).

+

De Master Learning Sciences richt zich met name op een gedegen oriëntatie op leerpsychologie, didactiek en instructie-ontwerp. **Extra aandacht voor gaming** e.d. ondersteunt de afgestudeerden om zicht te verwerven in de potentie van nieuwe onderwijstechnologieën.



# Wiki-games Realisatie

- Games: van bordspelen ..... briefschaken ..... Play-by-email .....  
Online quizzes ....

## Announcements in this category:

<a href="#">The USS Vindicator needs you!</a>	(Feb 15, 2011)
<a href="#">USS Gemini</a>	(Feb 10, 2011)
<a href="#">Critical Collapse</a>	(Feb 07, 2011)
<a href="#">USS Terra Nova (Defiant class): Lost. Undergunned. Resiliant.</a>	(Feb 05, 2011)
<a href="#">Edgeworld a Dark Dystopian Future Awaits</a>	(Feb 05, 2011)
<a href="#">Return of the Gods</a>	(Feb 03, 2011)

- Wiki's worden algemeen gebruikt
- Extra eis: vrij toegankelijk & geen toevoegingen (bijv. widgets)



# Wiki-games 'Argument'

In Argument strijden teams tegen elkaar over een bepaalde stelling. Elk team verdedigt zijn opvattingen met argumenten en tegenargumenten. Er mag gebruik gemaakt worden van "extern bewijs" en "cheats". Hoe beter een team dat doet hoe hoger zijn score.

*Voorbeeld:*

Team 1 - voor: Je team zet in op het gebruik van serious games in het onderwijs. Bedenk en documenteer waarom jullie voor het gebruik van serious games in het onderwijs zijn.

Team 1 - tegen: Je team is mordicus tegen serious games in het onderwijs. ...."



# Wiki-games 'Argument' Realisatie

Wiki met:

- Opdracht & materiaal
- Kalender, spelregels
- Teambladzijde, discussieforum
- Hall of Fame

Vier Spelrondes:

1. Kort essay voor of tegen
2. 5 argumenten voor of tegen  
(met cheats & bewijsmateriaal)
3. Tegenargumentatie
4. "Slotpleidooi"

Spel wordt gespeeld als 'bordspel'.....

Home
Opdracht
Kalender
Spelregels en Tips
Wiki Tips
Team 1 - Tegen
Team 1 - Voor
Hall of Fame





# Openingscherm Sjabloonversie

- New Page
- Discussion
- Recent Changes
- Manage Wiki

Search

- Home
- Opdracht
- Kalender
- Spelregels en Tips
- Wiki Tips
- Team 1 - Tegen
- Team 1 - Voor
- Hall of Fame

1. Kopieer en plak de inhoud van deze bladzijde (exclusief instructies) in je eigen Wiki in bladzijde "Home"
2. Voeg aan de geel markeringen de juiste hyperlink toe

### Welkom bij ARGUMENT

#### een Wiki met een game-element of een game met een wiki-element

ARGUMENT is een spel waarin jij met jouw team de degens kruist met een tegenstander over een bepaalde stelling. Met een pakkende inleiding, argumenten, tegenargumenten en een slotconclusie verdedig jouw team jullie opvatting. Je speelt hierbij tegen een tegenstander waarbij je gebruik mag maken van "extern bewijs" en "cheats". Hoe beter je dat doet hoe hoger je score is. Het team met de hoogste score komt in de "Hall of Fame".

### Overzicht ARGUMENT

# Wiki-games Pilots

1. **Als student**, focus de ervaringen met Argument, de effectiviteit, het gebruikersgemak, de benodigde instructies

- Vijftien deelnemers (11 vrouw, 4 man; 24 - 54 jaar), waarvan 11 alle 4 rondes in 4 weken;
- Volledig virtuele setting;
- Gemiddeld 7 jaar werkzaam in het onderwijs, kennis/ervaring wiki's/serious games van geen tot beperkt (+/- 50/50);
- Tijdsinvestering gemiddeld ruim een dag.

2. **Als docent**, focus: mogelijke verbeteringen, de toepasbaarheid, overdraagbaarheid en uitbreidbaarheid

- Zeven deelnemers (uit pilot 1)
- Eigen ontwerp en realisatie
- Tijdsinvestering wisselend: 0.5 (verbeteren) - 2 (nieuw)



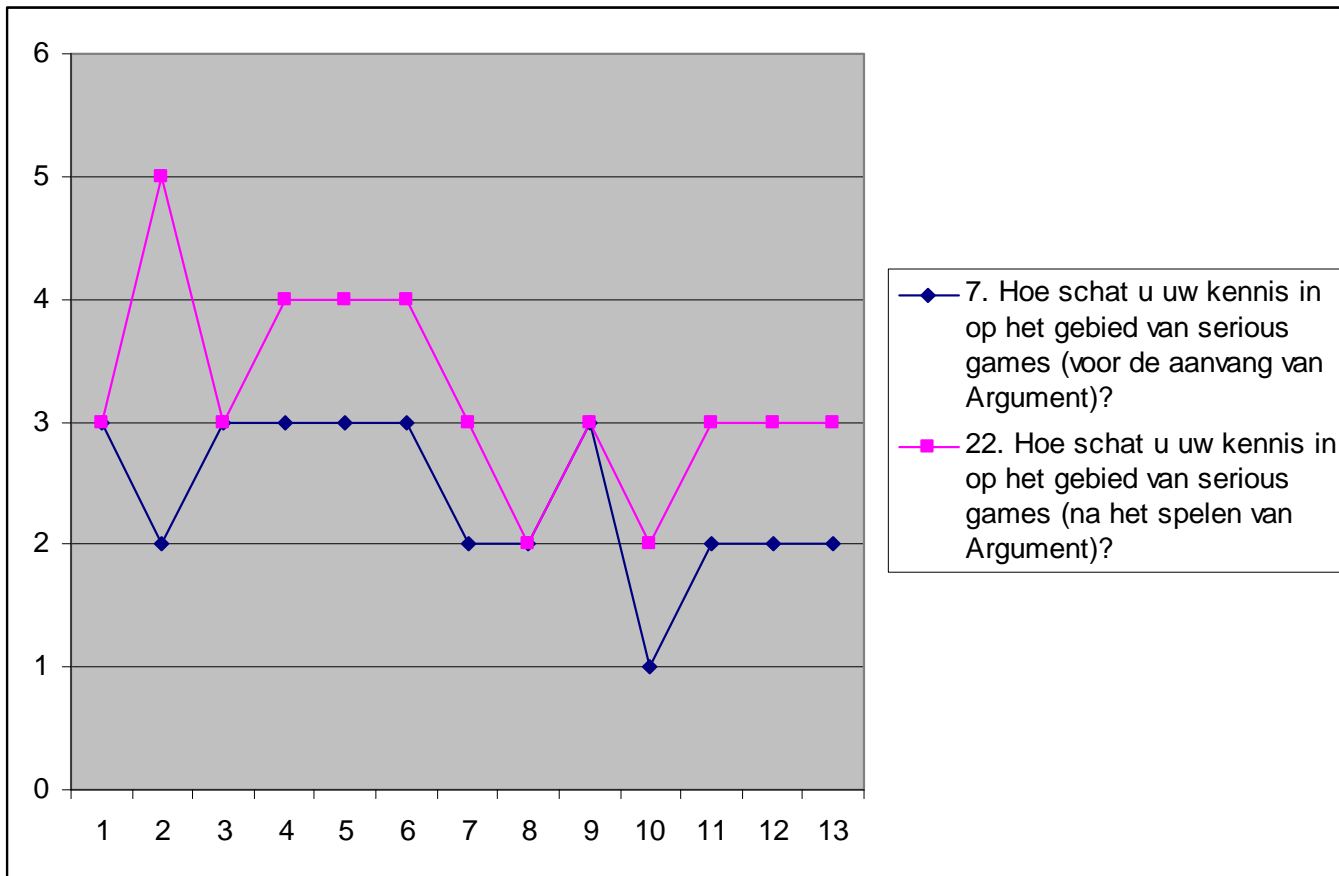
# Wiki-games Pilot Studenten

- Kwaliteit bijdragen goed & inzet hoog  
(ook in discussies: 40 bijdragen)
- Volledig virtueel & 2x herfstvakantie in pilotperiode →  
synchronisatie lastig (20% bijdragen te laat) →  
spelafhankelijkheden geeft irritatie

Ik ervaar Argument als een serious game.	7	2	4
Argument is een goede werkvorm	1	6	6
Argument is voor mij een goede manier om me in een onderwerp te verdiepen.	1	3	9



# Wiki-games Pilot Studenten



# Wiki-games Pilot Docenten

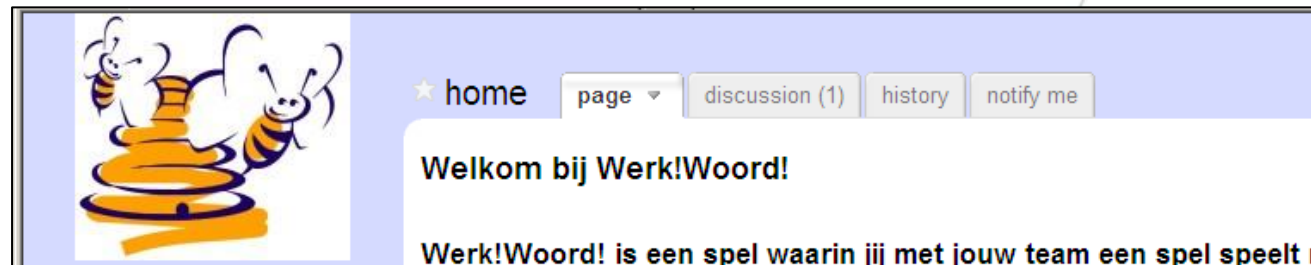
Eenvoudig, maar wiki-gereedschap beperkt

Variaties op:

- Techniek (Googlesites: vormgeving & tools)
- Doorloop en game elementen (geen afhankelijkheden; extra punten)
- Van LO tot HO
- Inhoud: Spelling tot Researchmethoden



Welcome to the **SE2 Research Methods** wiki!



# Conclusie

- *Argument is in de perceptie van de gebruikers geen serious game. De gemiddelde gebruiker baseert zijn beoordeling bewust of onbewust op zijn eigen definitie gevormd door zijn ervaringen of de voorbeelden die hij/zij gezien heeft. Hierbij spelen zaken als immersie, grafische vormgeving, een onderliggende model, en continue interactie een rol. Argument voldoet hier onvoldoende aan.*



# Conclusie

- *Argument is in de perceptie van de gebruikers geen serious game.*
- + *Argument goede werkvorm*
- + *Argument inspireert & zelf gebruiken of als opstapje naar serious games*

	--	??	++
Ik ben door Argument geïnspireerd om wiki's en/of andere eenvoudige tools in mijn onderwijs te gaan gebruiken		6	7
Ik ben door Argument geïnspireerd om serious games te gaan toepassen	1	5	7
Ik ben van plan om Argument (of een aangepaste versie van Argument) verder te gaan gebruiken.	3	5	5



# Vragen

??????...????...?????

## Bronnen:

*Argument* (spelsjabloon inclusief handleiding):

<http://wiki-games-argument-sjabloon.wikispaces.com/>

*Handleiding*: <http://hdl.handle.net/1820/3051>

*Eindrapport*: <http://hdl.handle.net/1820/3053>

*Blogs*: <http://hdl.handle.net/1820/3054>

## Vragen

[peter.vanrosmalen@ou.nl](mailto:peter.vanrosmalen@ou.nl)

CELSTEC  
celstec.org

